

リーディングDXスクール事業【GIGA×指導の工夫・改善】

印西市立六合小学校（千葉県）【指定校】

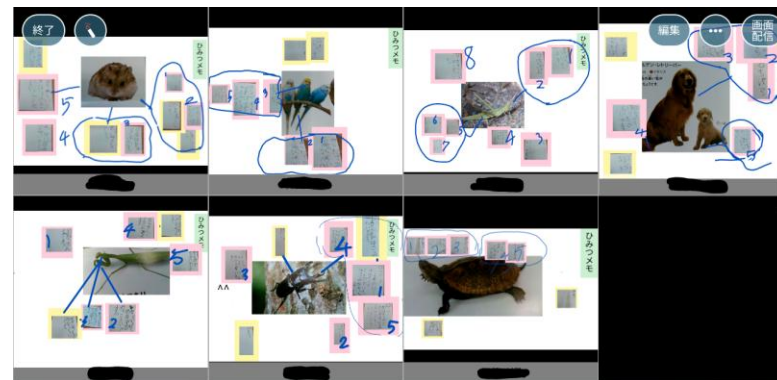
【GIGA×指導の工夫・改善】 G I G Aを活用し、深く楽しい学びへ

<考察> 小学校1年

国語科の身近な生き物を観察したことを書く学習に活用した。生き物を観察し、書いたメモを確認する作業（情報の収集）と、中心となる事柄を選び、書く順番を決める活動に、GIGA環境を活用した。

この活動によるメリットは、2つあった。

1. 提出されたタブレット上のメモを共有することで、児童の情報収集の様子がよくわかり、児童の興味や「思い」を見取ることができた。
2. 中心となる事柄を決める活動では、大きなまとまりとしてカードを線で囲んだり、カードの色を変え書く情報を選択して書く順番を書き入れたりした。文章の構成を可視化することができ、個別の支援を効果的に行うことができた。



<考察> 小学校5年

GIGA環境を体育科の跳び箱運動の学習に活用した。学習の最後に動画撮影時間を設け、自分ができる技に取り組んでいる姿を撮り合った。この活動によるメリットは、3つあった。

1. 自分の動きを客観的に見ることができ、注意したいポイントが明確になった。
2. スロー再生やコマ送りで見直すことができ、細かな動きを分析することができた。
3. 学習支援ソフトで提出することで、友達の動きを見ることができ、参考にしながら技を習得することができた。
4. 自分の技を振り返る際に、苦手な児童にはポイントのところで動画を止め、アドバイスを送ることで動きの改善につながった。

