

＜校務利用＞ ④ 地域・保護者のご意見等への対応補助

匿名メール等の、学校への要望・ご意見に対し、適切な対応を行うための助言、対応パターンを考える対応の一助とした。返信例としてだけでなく、対応方法の選択肢として有効であった。作成時の心理的負担もずいぶん軽減された。必要な対応を効率的に行うとともに、対応の経験不足を補う方策ともなり得る。

もとより教師の感覚を重視しながら、温かみのある対応に心がけたいが、生成AIによる提案も、法律や判例を根拠とした塩対応のものではなく驚かされる。有効に活用していきたい。（活用生成AI：Google Gemini）

プロンプト

あなたは公立中学校の教員です。地域の住民から次のような匿名のメールが来ました。メールでうまく返信する文例をいくつか教えてください。

地域に住む住民の者です。
お宅の生徒さんが、登下校で家の前を通るのですが、いつも大きな声で笑ったり叫んだりして、大変うるさくて困っています。校門のあたりで見かけた先生に事情を伝えたのですが、全く状況は変わりません。何とかしていただきたいと思います。
どう対応するか決まりましたら、このメールで教えて下さい。

生成物

返信例文1：

〇〇様

この度は、貴重なご意見をいただき、誠にありがとうございます。

ご指摘いただきました生徒の騒音問題につきましては、大変申し訳ございません。早速、ご自宅の前を通る経路の生徒たちに対して、改めて注意喚起を徹底してまいります。

もし、今後も同様の状況が続くようでしたら、お手数ですが、学校までご連絡いただけますでしょうか。

返信例文2：

〇〇様

この度は、ご多忙の中、貴重なご意見をいただき、誠にありがとうございます。

ご指摘いただきました生徒の騒音問題につきましては、大変申し訳ございません。早速、ご自宅の前を通る経路の生徒たちに対して、集団での登下校時のマナーについて再度指導し、個別に注意を促してまいります。

今後とも、地域住民の皆様と連携を深め、より良い学校環境を築いていきたいと考えております。

参考にしながら、
返信・指導等
実際の対応を行う。

＜校務利用＞ ① 夏休みの課題 読書感想文のWEB提出とアドバイス

夏休みの課題（読書感想文）をGoogle classroomで随時提出できるようにした。完成品だけでなく、下書きを提出すれば、夏季休業中でもアドバイスを受けることができる仕組みを整えた。アドバイスは生成AIの添削機能を活用し、効率的に行うことができた。書き方の資料も提示しておき、自ら学べる場作りを行った。（活用生成AI：Google Gemini）

① 読書感想文（夏休み作品募集）

藤山台中meet・2024/07/18

100点

夏休みの作品募集で、読書感想文を書く人はここを参考にしてください。
予定していなかった人も、挑戦してくださいOKです。

【提出の方法】①と②を、8月19日（出校日）までに佐藤先生に提出してください。

①縦書き原稿用紙（2000字以内）

- ・原稿用紙はどんなサイズでもOK
- ・手書きで自筆 鉛筆でOK

②応募票（本の情報を記入）

- ・紙で渡しました 下からダウンロードもできます
- ・これはボールペンで書いてください

【よりよい作文をかくために】

- ①ドキュメントなどで下書きして、手直していくといいでしょう。
- ②課題に下書き用のドキュメントが割り当てられているので、そこに下書きをして提出すれば、藤山台中の国語の先生から少しアドバイスがもらえます！遠慮せず利用してください。
- ③下の【参考】や【添付ファイル】も活用しましょう。

【参考】

◆2024年課題図書

<https://www.dokusyokansoubun.jp/books.html#4>

◆応募票ダウンロード

<https://www.dokusyokansoubun.jp/download/oubohyou.pdf>

20文字×20行（読書感想文下...
Google ドキュメント



読書感想文の書き方（コツの...
PDF

次の中学3年生の作文を添削してください。内容の修正は教師が添削するので、漢字のミスと文法ミス、言い回し（表現）のミスを修正したものを出力してください。修正した部分は太字で表示してください。

下にあげるのが生徒の作文です。

添削結果

1つ目の段落

私は、「きみの人生はきみのもの」という本を読んで感じたことは、色々な権利があるから、生活で**できている**んだと思いました。理由は3つあります。

1つ目は、普通じゃなきゃだめなのかについてです。この本では、色々な疑問に対して権利にそってまとめられています。そこで私は、普通とはそもそも何かや、普通じゃなくてもいいんじゃないかと考えました。普通という言葉に**こだわりすぎ**て行動がなかなか出来ない時があります。例えば、服を選ぶ時に、「普通じゃないかな?」「変に思われないか?」とよく思います。でも、未成年がたばこを吸わないのは普通だから、結局普通って何の違いがあるか気になりました。ここでこの本では、自分と相手が傷つかないのであれば、自由にやっても問題ないと書かれていて、私は共感しました。理由は、服装が個性的な人の方が魅力を感じる事がよくあるし、自分が普通で**追い詰められて**、何も行動ができなくなってしまうからです。また、権利の話とつなげてみると、自

<教育利用> ① 情報活用学習において、生成AIの使い方を学ぶ

生徒の学習での活用を行う前に、全校での情報活用学習を行い、生成AIの仕組み、使い方、注意点などを学んだ。

- ・NHK for Schoolを活用し、生成AIの概略を知る
- ・情報委員会の生徒からハルシネーションについての注意を聞く
- ・実際に生成AIを使ってみて特徴や注意点を体感する

学習後は生徒作成の「ICT通信」を発行し、まとめを周知するとともに家庭への周知を行った。

(活用生成AI：Google Gemini プログル〔みんなのコード〕)

生成AIの注意点

藤山台中学校について教えて

回答を表示 ▾

ハルシネーション

生徒数は約400名で、部活動は運動部が14、文化部が10あり、活発に活動しています。近年では、一人一台端末を活用した授業や、探究的な学習など、新しい教育活動にも取り組んでいます。

情報委員会による特徴の説明



第2号
令和6年5月31日

まだまだあおむし

2年生、3年生は学習の行事も終わり、いよいよテストに向けて本格的に勉強しています。1年生は初めてのテストに向けてやる気に満ち溢れているのではないのでしょうか。さて、本月の情報活用学習は読年編と成っている生成AIを題材に行いました。便利である一方、危険は知らずです。本月の情報活用学習で学んだ、3つの注意点をしっかりと守り、より良い学びに役立ちたいと思います。

① 第2回 情報活用学習の様子

5月22日、第2回の情報活用学習を行いました。今回は生成AIについて学びました。生成AIのイメージを横断線で共有しました。「便利」や「怖い」というイメージや、監督の怖いというイメージの両面のイメージをもっている人がいました。その後、生成AIについて動画をみました。文章生成AIの仕組みがわかりました。その後情報委員から生成AIを使用する際には、すべての機能が正しいとは限らない、個人情報を入力しない、SNSなどで発信しない3つのことに気をつける必要があると伝えました。最後に実際に体験学習を行い、生成AIを使用してみました。1年生ではGoogleのGeminiが無料制限により使えないので、みんなのコードという会社が提供している生成AIを使用しました。2・3年生はGeminiを使用しました。実際に使ってみました。質問に対する答えがほかほかたり、正しい情報も返ってきたりして、驚き上がっていました。今回学習したことをもとに、生成AIの使用方法に注意しながら、これからの授業に活かしていきます。(本校)

2年生用QRコード

1年生用QRコード

3年生用QRコード

Gemini

スマートフォンやタブレットよりご覧いただけます。

ICT通信「まだまだあおむし」

＜教育利用＞ ③ 水泳の学習において、自己の課題を解決するための方法を考える

水泳の授業をしています。平泳ぎをしているのですが全然前に進みませんどうすればよいのでしょうか？

平泳ぎで前に進まないとのことですね。原因はいくつか考えられますが、主に以下の3点が挙げられます。

1. キックの動き
2. プルとキックのタイミング
3. その他

上記以外にも、以下のような原因が考えられます。

- **体の沈みすぎ**: 体が沈みすぎると、水の抵抗が大きくなり、前に進みにくくなります。

プルとはなんですか

平泳ぎのプルとは、**腕を使って水を後ろに掻き、体を前に進める動作**のことです。平泳ぎの推進力を生み出す上で非常に重要な要素の一つです。

ありがとうございます。次にターンが素早くできないのですがどうすればよいのでしょうか？

・水泳の学習で自己の課題を解決するために生成AIの活用を行った。自分の課題や疑問点を壁打ちすることで、自分の求めている情報に近づけることができていた。
 ・わからない用語もその都度問いかけることで、必要な知識を同時に得ることもつながった。
 ・練習方法について、生成AIから出された提案をもとに、練習計画を考え、自ら学びを進めた。
 (活用生成AI: Google Gemini)

平泳ぎのターンが素早くできないとのことですね。ターンが遅い原因はいくつか考えられますが、主に以下の3点が挙げられます。

1. 入水角度

ターンに入る角度が浅すぎると、壁まで距離が長くなり、タイムロスが生じてしまいま