

リーディングDXスクール事業【実践事例】

神戸市立夢野中学校

【取組内容①】中学校2年体育の授業実践

中学2年

体育

【単元名】バスケットボール

【目標】きれいなシュート、フォームの習得

【活用したツール】
カメラ、動画

バスケットボールのシュート練習において、学習用パソコンを有効に活用していました。

シュートの様子を動画撮影

自分の動画を見る

お手本動画と比較して課題発見



?

課題の設定

今回の授業のポイントは、お手本動画と比較する場面をつくったことです。お手本動画と自分の様子を比較することで、「もっとこうすればいいのではないか」と課題を発見することができます。学習用パソコンなどのICTを活用するからこそ、生まれる学びです。

★ここがポイント★

比較によって、自分の課題を見つけることができます。