

## リーディングDXスクール事業【実践事例】

伊是名村立伊是名小学校

## 【取組内容⑤】 デジタルシチズンシップ教育の推進（1）

## 主体的に情報端末を活用する児童の育成を図る「GIGAびらき」の実践 1年 特別活動「GIGAびらき」



初めて情報端末(タブレット型PC)を手にする1年生対象に「GIGAびらき」を行った。

校長による、情報端末を使用する際に考えなければならないことの講話を聞いた後、児童一人一人に校長から端末を手渡した。



IDやパスワードの入力方法、情報端末を活用してできることなど、6年生が1年生にレクチャーした。また、本取組について、保護者に公文で知らせ、家庭でも端末の使い方について考える機会を作った。

#### ＜成果および課題等＞

- これから自分が使う情報端末を丁寧に扱おうとする態度が養われた。
- 保護者にも取組を共有することで、家庭でも端末の取り扱いを考える機会を作ることができた。

#### 授業実践ビデオについて

本校では、「教育関係者及びリーディングDXスクール事業関係者のみに公開する」という条件のもと保護者に公開許可をいただいております。視聴希望される方は

<http://izena-sho.izena.ed.jp/category/dxschool/>

よりリンクされています、視聴申請フォームよりお申し込み下さい。