

リーディングDXスクール事業 【実践事例】

久喜市立砂原小学校

【取組内容①】 行政との連携



スポーツ体験会
R6.1.28 9:00 - 12:00 砂原小学校

パッゴー BAGGO
2つのボードを向かい合わせに置き、2チームに分かれてパッゴを投げ、得点を競います。

フロアボウリング FLOOR BOWLING
ボウリングをアレンジしたスポーツで、投球位置からターゲットまで、10本のピンを倒すことができる。少ない時間で得点を競うスポーツです。

フロアカーリング FLOOR CURLING
木製のターゲットを的にキースター付きの木製のフロッカーを投出し、得点を競うスポーツです。

モルック MOLKKY
「モルック」と呼ばれる木の棒を投げ、「スケット」と呼ばれる木製ターゲットに木の棒を刺して点を取るゲームです。

RDチャレンジ RD CHALLENGE
フライングディスクを投げ、番号ボードを解くゲームです。

スポーツ投き矢 SPORTS-FUKIYA
5〜10m離れた所に、数字の矢を打ちよく突き添って、その得点を競います。

砂原小学校 PRESENTS
ゆきスポーツ体験会
100m走、スポーツカルタ、ゆきつてパジョンなど、砂原小学校6年生が応援する楽しくてゆるいスポーツにみんなで大参上!

主催：久喜市スポーツ振興課 (0480-22-1111)

久喜市×砂原小6年の
コラボ健幸イベント
開催!

砂原小学校の6年生で、久喜市民の皆さんが「健幸」になるように、イベントを考えました!



子どもたち自ら学びを深めるために、連携先を探し、連絡を取った。
企画を実践するために、連絡調整を繰り返し、地域を巻き込んだ行事を実施できた。
説明動画を作ったり、アンケートをGoogleフォームでとるなどした。