

嘉手納町全教職員研修会 ～公開授業及び生成AI体験会～

嘉手納町立 嘉手納中学校

令和7年
11.19.水
13:15～16:45
受付 12:40～

校内研修テーマ

「かでな型学力」を身につけた生徒の育成 ～ICTを活用した探究的な学習のプロセスを通して～

- 前に踏み出す力（アクション）：主体的に行動し、課題解決に取り組む力
- 考え抜く力（シンキング）：論理的に思考し、創造性を発揮する力
- チームで動く力（チームワーク）：多様な人々と協働し、共通の目標に向かって 努力する力

※ 令和7年11月5日（水）
* お早めに申し込み下さい。
定員400名に達し次第締め切ります。

生成AI
パイロット校
としての
取り組み

1. **教育の質向上**: 生成AIを活用し、生徒一人ひとりの学習ペースや理解度に応じたサポートを提供することで、個別最適な学びを促進し、学習の質の向上を目指します。
2. **教師の業務効率化**: 教師の業務負担を軽減するために、生成AIを用いて授業準備や評価作業をサポートし、教師がより教育の本質に集中できる環境を整えます。
3. **生徒の創造力育成**: 生徒が生成AIを使って創造的なプロジェクトに取り組むことを奨励し、未来の社会で必要とされる創造力と問題解決能力を育成します。
4. **校務のデジタル化推進**: 学校の事務作業や管理業務に生成AIを導入し、効率的かつ正確な校務運営を実現します。

指導助言

佐藤 和紀 氏

- ・ 信州大学 教育学部
学術研究院 教育学系 准教授
- ・ 文部科学省 初等中等教育局
視学委員
- ・ 文部科学省
学校DX戦略アドバイザー



ファシリテーター

大城 智紀 氏

- ・ 嘉手納町教育委員会
教育指導課主幹
- ・ 文部科学省
学校DX戦略アドバイザー



公開授業（予定）

13:15 ～ 14:05

1学年 社会・理科・美術・英語

2学年 国語・社会・保体・音楽

3学年 社会・数学・理科・英語

特別支援 算数

生成AI体験会

14:20 ～ 15:00

校務＋教科における生成AI活用事例の紹介＆体験

- ①国語 ②社会 ③数学 ④理科 ⑤英語
⑥保体 ⑦音・美・技・家 ⑧特支 ⑨校務
⑩小学校（体験会は各ブース抽選（25～35名））

全体研修会

15:15 ～ 16:45

生徒とのパネルディスカッション／指導助言

お申込み／お問合せ

嘉手納町教育委員会
教育指導課

主幹：大城 智紀

学校DX推進CN：與志平 洋子



098-956-1111(内線257)

edu-shidou@town.kadena.okinawa.jp（町教委）

お申し込みは下記のリンクor QRコードより
申し込みフォームリンク



25_1119(水) 第1回嘉手納町生成AIパイ
ロット校公開授業・体験会・研修会
申し込みフォームQRコード
25_1119(水) 第1回嘉手納町生成AIパイ
ロット校公開授業・体験会・研修会
申し込みフォームQRコード